

**Ano Letivo – 2024/25**

**Consentimento Informado – Avaliação de Usabilidade**

**Projeto: SPLASH – “Strategic Prevention and Lifeguard Alert Safety Hub”**

**Elementos:**

João Pedro Nunes Vieira, 50458 – joaopvieira@ua.pt

António Marques da Silva Pedrosa Moreira, 93279 – antoniomspmoreira@ua.pt

David Gabriel Vieira Ribeiro, 98586 – davidgvribeiro@ua.pt

José Miguel Guardado Silva, 103248 – jm.silva@ua.pt

Luís Manuel Trindade Diogo, 108668 – luismtd@ua.pt

Marta Cristina Ferreira Coutinho de Almeida 108467, – marta.almeida03@ua.pt

**Coordenadores:**

Samuel de Sousa Silva – sss@ua.pt

Bernardo José Santos Marques – bernardo.marques@ua.pt

**USER ID:\_\_\_\_\_\_**

1. Procedimento

Neste estudo, os participantes irão realizar um conjunto de tarefas pré-definidas usando um protótipo funcional que simula uma aplicação web.

No decorrer da experiência, ao realizar as tarefas o participante irá avaliar a aplicação, sendo encorajado a referir pontos positivos ou negativos, sendo registados e armazenados dados referentes ao seu perfil demográfico, os seus comentários, as suas dificuldades na execução das tarefas e uso da aplicação bem como as suas sugestões.

No final da experiência, os participantes irão preencher um questionário final.

1. Duração

A presente experiência deverá demorar entre 10 a 40 minutos, sem tempo limite na sua totalidade.

1. Riscos para os participantes

Não existem quaisquer riscos para os participantes.

1. Benefícios para os participantes

Ao participar neste estudo os participantes terão a possibilidade de dar uma contribuição muito importante para o desenvolvimento de uma potencial aplicação web para diversos dispositivos (PC, smartphone e tablet) a qual tem como objetivo melhorar a comunicação, coordenação e gestão das equipas de nadadores-salvadores e aumentar de certo modo a segurança nas praias portuguesas. Pretende-se com este estudo criar um “Centro de Prevenção Estratégica e Alerta de Salva-Vidas”

1. Confidencialidade

Todos e quaisquer dados recolhidos/registados no decorrer desta experiência serão anónimos e confidenciais, pelo que não irão ser objeto de qualquer transmissão ou manipulação. Estes dados serão apenas usados para analise, discussão e desenvolvimento da aplicação referida anteriormente.

1. Participação voluntaria

A sua participação é completamente voluntária, podendo ser interrompida a qualquer momento por sua livre e espontânea vontade. Para tal, basta informar o observador da experiência da sua não continuação.

Caso desista, toda a informação recolhida será descartada e apagada, cumprindo as normas da confidencialidade exigidas por lei.

1. Contactos

Para quaisquer questões relativas a esta experiência poderá contactar via email os elementos e/ou coordenadores do projeto, sendo preferencial o contacto joaopvieira@ua.pt

**DATA:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**NOME:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Assinatura:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Muito obrigado!

Agradecemos a sua participação…